

Earthdawn Karta Postaci

OPIS		CECHY		WSPÓLCZYNNIKI				
Imie:		Fizyczne	Stopień i Wartość kostki akcji	Obrona Fizyczna	/	Z		
Gracz:				Obrona Magiczna	/	P		
Rasa:	Wiara:			Obrona Społeczna	/	C		
Plec:	Wiek:			Fizyczny/Duchowy	/	SW		
Wzrost:	Waga:			Lot: w walce/pelna	/	Z		
Włosy:	Oczy:			Szybkość: w walce/pelna	/	Z		
Dyscyplina		Krag	Umysłowe	Udźwig/Maks.	/	S		
					Inicjatywa	/	Z	
KARMA								
Aktualna:		Maksymalna:		Koszt:		Kostki akcji:		
STOPNIE		TALENTY						
1	k4-2	Nazwa	Poz. Cecha	Stopień i Kostki	Dysc.	Karma	Wyczer	Akcja
2	k4-1	Rytuał Karmiczny	nd	nd	nie	nie	0	nd
3	k4							
4	k6							
5	k8							
6	k10							
7	k12							
8	2k6							
9	k8+k6							
10	k10+k6							
11	k10+k8							
12	2k10							
13	k12+k10							
14	k20+k4							
15	k20+k6							
16	k20+k8							
17	k20+k10							
18	k20+k12							
19	k20+2k6							
20	k20+k8+k6							
21	k20+k10+k6							
22	k20+k10+k8							
23	k20+2k10							
24	k20+k12+k10							
25	k20+k10+k8+k4							
26	k20+k10+k8+k6							
27	k20+k10+2k8							
		BRON						
		Nazwa	Atak S/K	Baza	Obrażenia S/K		Waga	
28	k20+2k10+k8							
29	k20+k12+k10+k8							
30	k20+k10+k8+2k6							
31	k20+k10+2k8+k6							
32	k20+2k10+k8+k6							
33	k20+2k10+2k8							
34	k20+3k10+k8							
35	k20+k12+2k10+k8							
36	2k20+k10+k8+k4	Walka Wreecz		SF				nd
		OBRAZENIA		RANY	PRÓG PRZYŻYTOŚNOŚCI		TESTY	
37	2k20+k10+k8+k6				/			
38	2k20+k10+2k8				/			
39	2k20+2k10+k8	MAGIA	ROZWZORCOWA	PRÓG RAN	PRÓG ŻYCIA		KOSTKI	
40	2k20+k12+k10+k8			/	/			

[illegible]

[illegible]